

MARNE, PAYS D'HISTOIRES PROGRAMME CULTUREL DU CONSEIL GENERAL DE LA MARNE

« Marne, Pays d'histoires », composante fondamentale de la politique culturelle du Conseil Général de la Marne est articulée autour de plusieurs expositions itinérantes, dont à découvrir prochainement :

CHIENNE DE GUERRE **Réalisée par les Archives départementales de la Marne** **et le service des affaires culturelles**

Lorsque le conflit éclate en 1914, l'animal occupe une place importante dans la société européenne. Il est à la fois une ressource et une force de travail. Dès le début des hostilités, l'animal, à l'instar de l'homme est mobilisé. Alors qu'il est tellement présent – même indispensable - lors de la guerre, l'animal perd sa place de choix à l'issue du conflit. La Grande Guerre apparaît ainsi comme une période charnière dans l'histoire des rapports entre hommes et animaux.

Consacrer une exposition aux animaux dans la Grande Guerre, c'est désigner un moment de basculement. Mais c'est évidemment aussi montrer le conflit à travers les rapports qui unissent hommes et bêtes sur le front ou les zones occupées par l'adversaire. Au même titre que les combattants, ils ont subi la violence extrême du conflit. L'exposition raconte de ce fait, tout simplement, notre histoire.

Cette exposition a été réalisée avec le concours du Musée Royal de l'Armée de Belgique.

Contenu : 8 calicots, 2 vitrines, 4 cadres...

Espace d'exposition : 80 m2

Contact : Franck Lesjean (service culturel du Conseil Général de la Marne)

03.26.69.52.78

lesjeanf@cg51.fr