

Scanner des bustes



Objectif :

Scanner les bustes des participants à l'aide du scanner 3D

Possibilité de se mettre en scène à la manière d'une statue de musée

Découvrir et manipuler une technologie 3D

Quel public : A partir de 6 ans

Nombre de personnes : 6 personnes

Matériel nécessaire : Le PopFab, en particulier un ordinateur avec le logiciel Sense, le scanner 3D et l'imprimante 3D

Temps atelier : 1H30 + temps d'impression (réfléchir à donner les bustes aux participants en fin de journée ou le lendemain)

Descriptif :

Scanner les bustes des participants afin de les imprimer en 3D

Etape 1 : Préparation

Brancher le scanner 3D à l'ordinateur et lancer le logiciel Sense

Etape 2 : Scan

Cocher « tête » sur le logiciel

Se mettre en face du modèle

Cliquer sur « numériser »

Passer lentement le scanner tout autour du modèle, ne pas oublier le dessus de la tête

Une fois terminé, cliquer sur « terminer »

Etape 3 : Solidifier et exporter

Cliquer sur « solidifier »

Faire tourner le buste jusqu'aux épaules puis cliquer sur « couper » et « appliquer »

Cliquer sur « terminer » puis choisir « exporter »

Nommer le fichier et choisir le format STL.

Etape 4 : Imprimer en 3D

Ouvrir dans le logiciel « Repetier host »

Régler la taille à 0.09

Faire tourner l'objet pour qu'il soit « à plat »

Cliquer sur « Lay flat »

Trancher + Brim