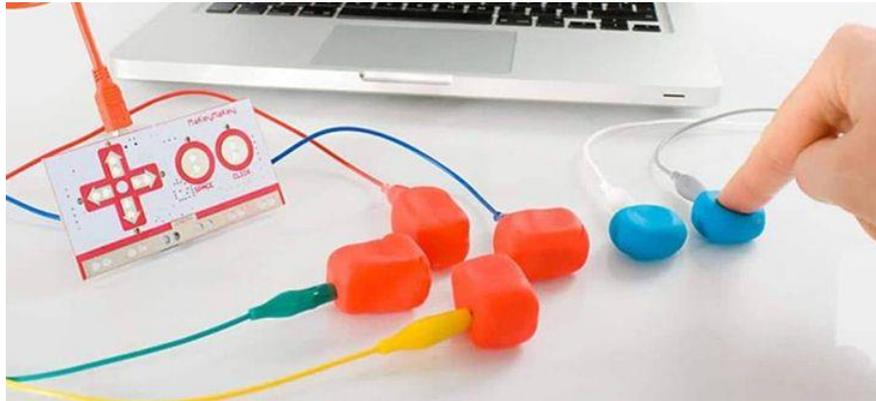


# Créer sa manette personnalisée



**Nom :** Créer sa manette de jeu personnalisée

**Quel public :** A partir de 8 ans

**Nombre de personnes :** 4 personnes

**Matériel nécessaire :** 1 pack Makey Makey (4 boîtes)/ 4 ordinateurs avec connexion Internet/ Des objets connectés (fruits, pâte à modeler, couverts en métal...)/ Un élastique par participant

**Temps atelier :** 1h00

**Descriptif :** Le Makey-Makey est un dispositif qui permet de piloter un ordinateur grâce à tout objet conducteur. Son fonctionnement est assez proche de celui d'une manette de jeux. C'est pourquoi nous nous proposons ici d'en concevoir une

De nombreuses applications déjà programmées sont disponibles sur le site « Makey Makey » : <https://makeymakey.com/blogs/how-to-instructions/apps-for-plug-and-play>. Nous allons utiliser plusieurs de ces jeux en ligne que nous piloterons grâce à notre manette.

**Etape 1 :** Explication du Makey-Makey

- Chaque participant a un kit Makey Makey à sa disposition, relié à un ordinateur.
- Ouvrir un traitement de texte ou un bloc notes
- Connecter une pince crocodile à la terre (borne « earth »)
- Connecter 5 autres pinces crocodiles aux contrôles de façade de la carte Makey Makey
- Attacher la pince « earth » à son poignet à l'aide d'un élastique
- Prendre tour à tour les autres pinces connectées et voir si les fonctions correspondantes fonctionnent (espace, flèches directionnelles, clic)

**Etape 2 :** Fabriquer sa manette

- Fournir à chaque participant un morceau de carton et de la pâte à modeler
- Chaque participant conçoit sa manette et connecte ensuite une pince (donc une fonction du Makey-Makey) à chaque bouton conçu.
- Tester si les fonctions de l'ordinateur répondent au contact des objets

### Etape 3 : Se connecter et jouer !

Il ne reste maintenant plus qu'à jouer avec nos manettes DIY !

Toutes les applications utilisées dans cette partie se retrouvent dans la liste suivante :

<https://makeykey.com/blogs/how-to-instructions/apps-for-plug-and-play>

- Je vous suggère les applications suivantes :

Tetris (<https://scratch.mit.edu/projects/31651654/>)

Flappy Bird (<https://scratch.mit.edu/projects/62522856/>)