

Batterie humaine



Nom : Batterie humaine

Quel public : A partir de 8 ans

Nombre de personnes : 6 personnes

Matériel nécessaire : 1 makey makey, 1 ordinateur, l'application Scratch, une connexion Internet, élastiques, système de diffusion du son.

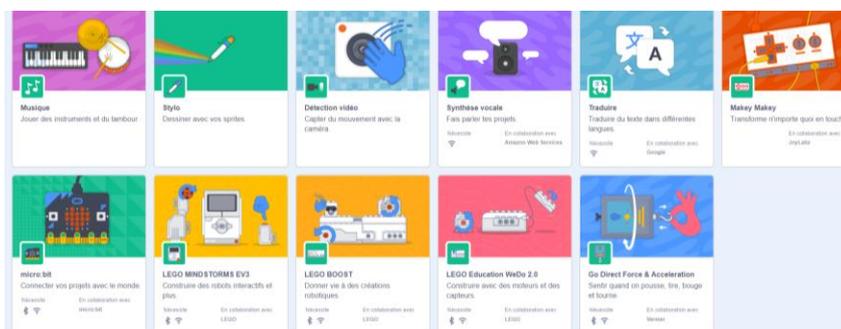
Temps atelier : 30 min

Descriptif : Créer des sons de batterie avec les mains de plusieurs participants grâce au Makey Makey et à Scratch.

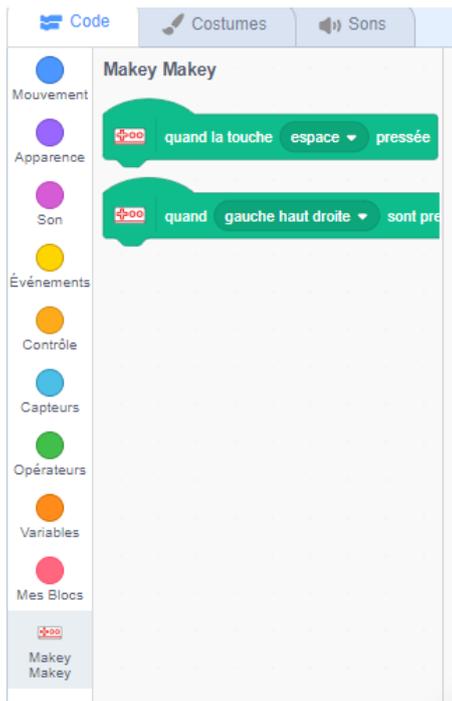
- Se connecter à Scratch <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>
- Cliquer sur le logo en bas à gauche



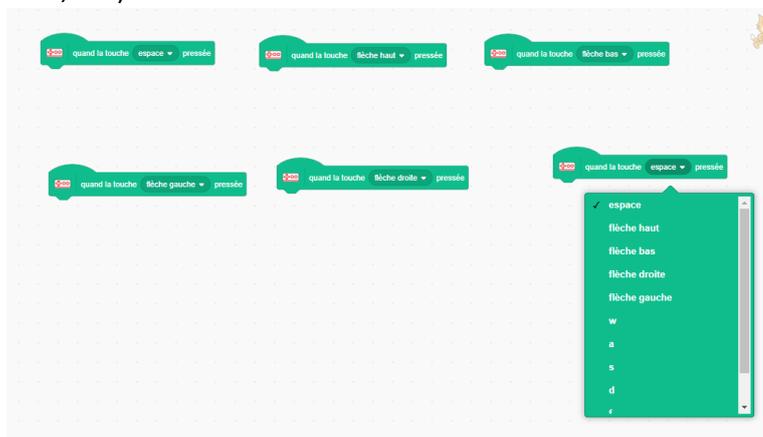
- Sélectionner « Makey-Makey » dans le menu



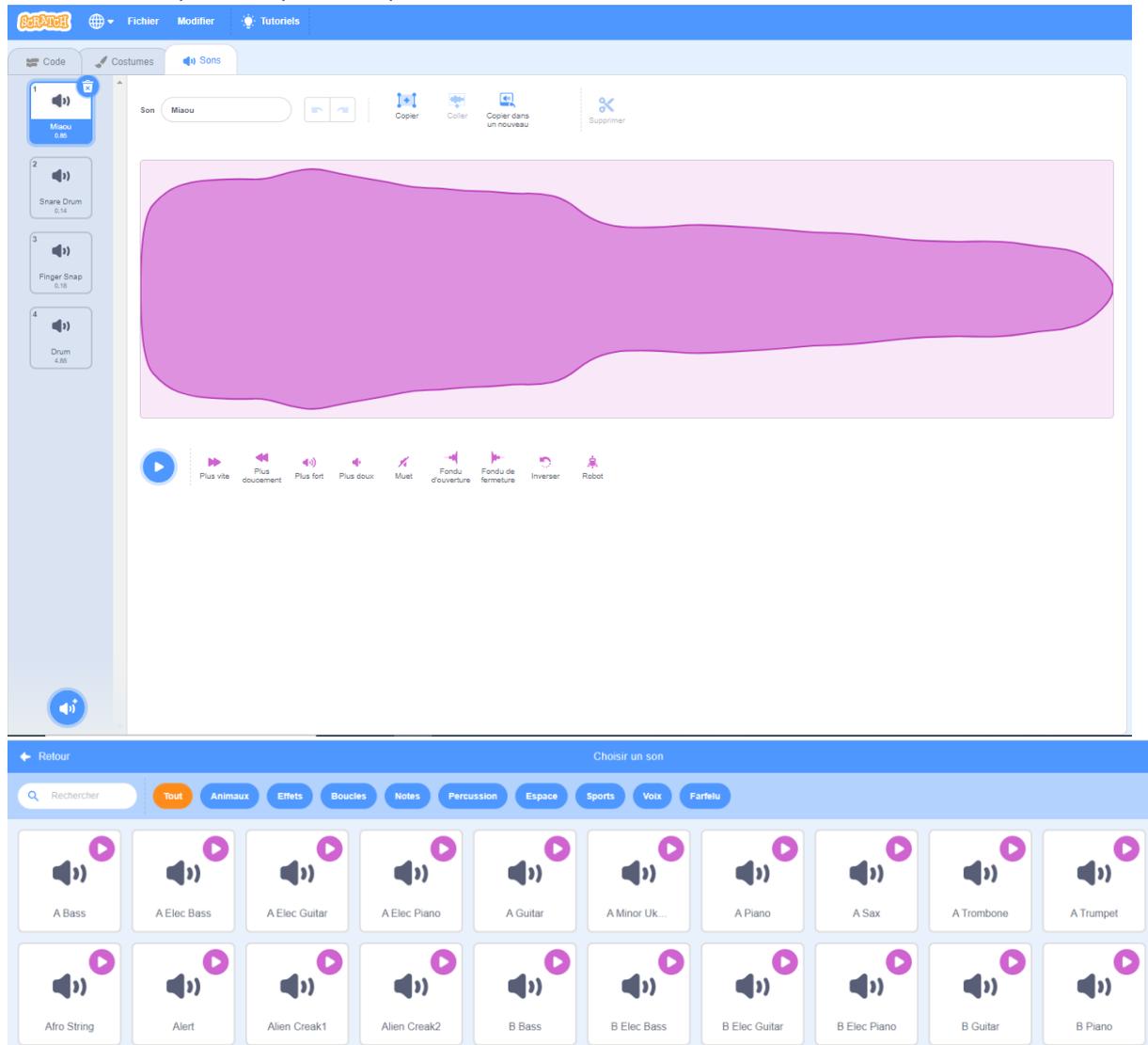
- Les commandes du Makey-Makey apparaîtront ensuite dans la barre à gauche de l'écran principal



- Glissez ensuite le premier bloc dans votre fenêtre principale « quand la touche espace est pressée »
- Recommencez l'opération 4 fois (vous aurez ainsi les 5 commandes de votre Makey-Makey), puis changez le nom de la touche en conséquence (Espace, flèche droite, flèche gauche, haut, bas)



- Allez ensuite dans l'onglet « son » en haut à droite. Et cliquer sur le petit haut-parleur en bas à gauche, vous pourrez ainsi sélectionner un son que vous voulez entendre, recommencez cette opération pour chaque son.



- Il faut ensuite faire correspondre un son à chaque commande. Pour ce faire, il faut aller dans la pastille rose « son » (à gauche) et venir glisser le bloc « jouer le son 'miaou' » sous chaque bloc vert que l'on vient de déposer.
- Une fois cela fait, changer « miaou » par le son voulu (« grosse caisse » ou « snare » par exemple).



Etape 2 : Connexion du Makey-Makey

- Reliez votre Makey-Makey à votre ordinateur
- Connecter une pince crocodile à la terre (borne « earth »), le « musicien » tiendra son autre extrêmté
- Connecter 5 autres pinces crocodiles aux contrôles de façade de la carte Makey Makey
- Connecter les autres extrémités des pinces crocodiles aux poignets des autres participants à l'aide d'élastiques.
- Le musicien viendra toucher les paumes des autres participants, déclenchant ainsi les sons programmés.